

SUDOKU – DIAGONAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok en beide diagonalen.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column, 3x3 block and both diagonals.

1

100
points

1A

1B

	1		2		3		4	
		5		6		7		
			8		9			
				1				
				8				
			6		2			
		2		4		5		
	6		1	9	5		7	

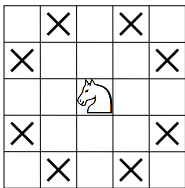
SUDOKU – ANTI KNIGHT

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen niet hetzelfde cijfer bevatten.

Apply classic sudoku rules.

Two cells that can be reached by a (chess) knight-step may not contain the same digit.

2



150
points

2B

2A

1		3		5		7		9
	2		4		6		8	
		4		6		2		
	5		3		4		6	

SUDOKU – CONSECUTIVE SUMS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van alle cijfers die in de betreffende rij of kolom tenminste één buurcijfer hebben dat precies één hoger of lager is dan dat cijfer.

Apply classic sudoku rules.

Clues outside the grid indicate the sum of all digits that have at least one consecutive digit as neighbour in the corresponding row or column.

3

160
points

3B

23 6 18 30 30 7 5 45 5

22					4				
9				3					
0			2						
11		1							
9					5				
11								9	
3							8		
17						7			
18					6				

3A

SUDOKU – MATHRAX

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Op sommige kruispunten van rasterlijnen staat een cirkel met daarin een getal en een rektteken (+, -, x, /). Het getal is het resultaat van de rekenkundige bewerking die is toegepast op de beide paren van diagonaal tegenover elkaar liggende cijfers. Een "E" in een cirkel geeft aan dat alle vier de aangrenzende cijfers even zijn, bij een "O" is dat oneven.

Apply classic sudoku rules.

Some intersections of the grid lines are marked by a number and an operator (+, -, x, /) in a circle. The number is the result of the arithmetical operation, applied to both pairs of diagonally opposite cells. An "E" in the circle indicates that all four adjacent digits are even; an "O" indicates that all four adjacent digits are odd.

4

185
punten

4B

4A

A 10x10 grid with thick black lines forming a 3x3 subgrid pattern. The grid contains several circles with text inside. The text includes mathematical symbols and numbers: '2-', '0', '16+', '15+', '1-', '7-', '4/', '24x', 'E', and '10+'. The circles are placed at various intersections of the grid lines.

SUDOKU – POSITION SUMS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

De aanwijzingen buiten het diagram hebben betrekking op A en B. Dit zijn de cijfers in de eerste twee vakjes vanaf boven of links. De aanwijzing met witte achtergrond geeft de som van A en B; die met grijze achtergrond geeft de som van de cijfers op de A^{de} en B^{de} positie in de betreffende rij of kolom.

Apply classic sudoku rules.

Clues outside the grid refer to A and B. These are the digits in the first two cells from above or the left. The clue in the white background indicates the sum of A and B; the clue in the grey background indicates the sum of the digits on the Ath and Bth position from that side.

5

5B

190
points

$$A^{\text{th}} + B^{\text{th}}$$

11

6

14

7

15

13

A+B

10

5

6

9

9

6

12

12

5A

17

8

3

10

SUDOKU – SUM OR PRODUCT FRAME

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Aanwijzingen buiten het diagram geven steeds óf de som, óf het product weer van de cijfers in de eerste drie vakjes vanaf die kant.

Apply classic sudoku rules.
Clues outside the grid indicate either the sum or the product of the digits in the first three cells from that side.

6

205
points

6B

	6		20	8		21	18		18	
24										18
15										18
										6
8										24
18										
										16
8										
21										72
	21		21	14		36	16			72

6A

SUDOKU – XV

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
In **alle** gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 of 10 is, is dat aangegeven met een X (10) of een V (5).

Apply classic sudoku rules.

All horizontally and vertically neighbouring digits with the sum 5 or 10 are marked with an X (10) or a V (5).

7

235
points

7B

7A

x	x						x	x
			x			x		
v								v
		6				7		
	3						9	
2								1

SUDOKU – WEIQI

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
 Voor elk **zwart** rondje geldt dat de som van de aangrenzende vakjes groter dan respectievelijk 19 (ingeval van 2x2 vakjes), 9 (twee vakjes aan de rand) of 4 (bij een vakje in een van de hoeken) is. Voor elk **wit** rondje geldt dat de som van de cijfers in de aangrenzende vakjes kleiner dan 19, 9 of 4 is. **Alle mogelijke rondjes zijn gegeven.**

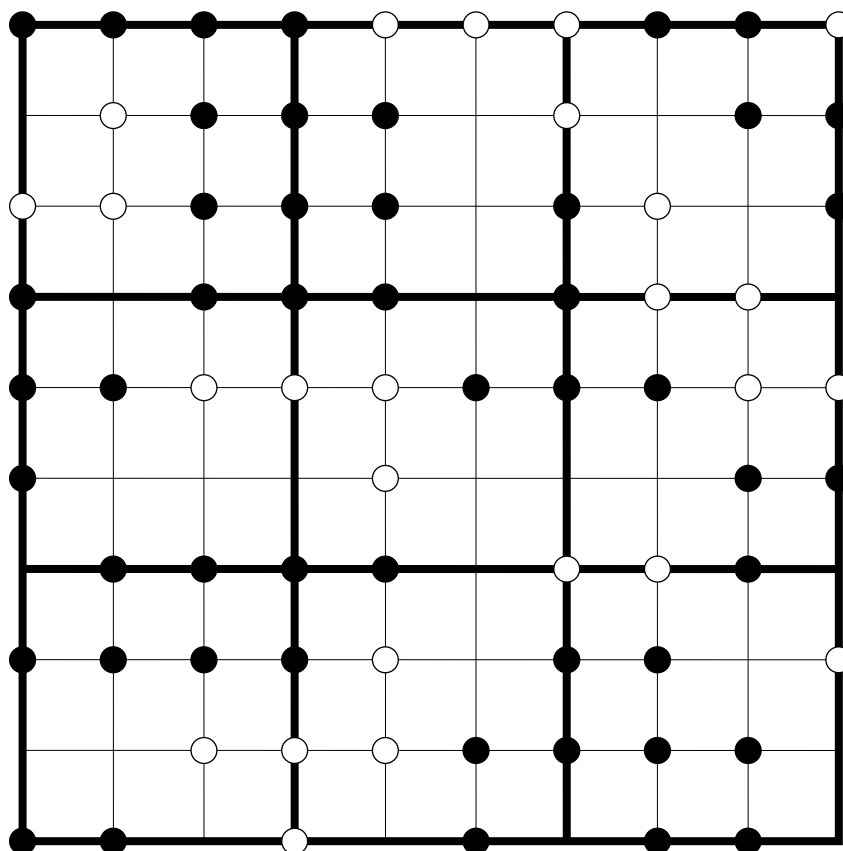
*Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.
 For any **black** circle the sum of digits placed in adjoining cells is greater than 19 (2 by 2 cells), 9 (two border cells), or 4 (one corner cell), respectively. For any **white** circle, the sum of digits is smaller than 19, 9 or 4. **All possible circles are given.***

8

275
points

8B

8A



7.XV

3	1	8	4	5	7	9	2	6
x	x						x	x
7	9	5	2	6	1	3	8	4
6	2	4	8	3	9	5	1	7
8	6	3	1	2	5	4	7	9
1	5	9	7	4	3	8	6	2
v								v
4	7	2	9	8	6	1	5	3
9	8	6	3	1	2	7	4	5
5	3	1	6	7	4	2	9	8
2	4	7	5	9	8	6	3	1

Hints for XV:

All X's in R12 have to be different; in case one is repeated, those digits have to go in R3C46, but that leads to an immediate contradiction because of both X's in box 2.

8.Weiqi

7	5	9	2	6	1	4	8	3
2	4	3	8	7	5	6	1	9
1	8	6	9	3	4	5	2	7
9	1	5	6	4	8	7	3	2
8	2	4	3	1	7	9	5	6
3	6	7	5	9	2	1	4	8
6	9	8	4	5	3	2	7	1
4	3	1	7	2	9	8	6	5
5	7	2	1	8	6	3	9	4

Opening hints for Weiqi:

In columns 5/6 as well as rows 5/6 are not many dots, so there are a lot of squares that add to 19. Doing so, you can calculate the sum of R5C9 and R9C56 as $(90 - 4 \times 19) = 14$. In combination with the dots on the edges of the grid, both sums of 14 are formed with 6 and 8.