

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

1

40
punten

1		7		2		9		8
		8		5		3		7
3	9			8		5		6
→						2		1
	2	7	3					4
	8	6	5	7				
→								
	9	2	4	6	1			

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area.

2

64
punten

							5	3
	3	6	5	2				7
	2	7	9					
→	8	5						
	7			6			8	
						1	2	
					8	5	1	
	3			4	2	9	7	
→	7	4						

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined area.

3

102
punten

9		1		6		5		8
	5		4		2		1	
→	1							2
	2		7		9		8	
	8			5				6
	1		5		8		4	
	2			3				1
→		3					9	

SUDOKU – CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Cijfers op gelijke posities (zonder te spiegelen of draaien) in identieke grijze vormen zijn gelijk.

Digits in the same position (without reflecting or rotating) in identical grey shapes have to be the same.

4

38
punten

→		6	5					
	7			4				
	8				3			
		9		2				
			1			4		
								5
					9			1
→								
					1	5		8

SUDOKU – NIET OPEENVOLGEND (*NON CONSECUTIVE*)

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Horizontaal of verticaal aangrenzende vakjes kunnen geen twee opeenvolgende cijfers bevatten.

Horizontally and vertically adjacent cells cannot contain consecutive digits.

5

41
punten

			1					
		5		9				
			8				6	
→						7		6
	7						9	
	5		6					
	6				9			
→				6		8		
					8			

SUDOKU – COAST TO COAST

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De cijfers buiten het diagram moeten geplaatst worden in gespiegelde positie in de eerste drie vakjes vanaf links en rechts. (Als het ene cijfer in het tweede vakje van rechts staat, moet het andere cijfer in het tweede vakje van links.) Cijfers buiten het diagram staan in oplopende volgorde.

*The digits outside the grid have to be placed in mirrored position in the **first three cells** from the left and from the right (if one digit is in the second cell from the left, the other digit has to be in the second cell from the right). Digits outside the grid are written in ascending order.*

7

56
punten

2	4	1						8
→	4	6	2					7
5	7		3				6	
2	8		4				5	
→	2	9		5			4	
8	9			6			3	
6	8				7	2		
2	7				8	1		
5	6					9		

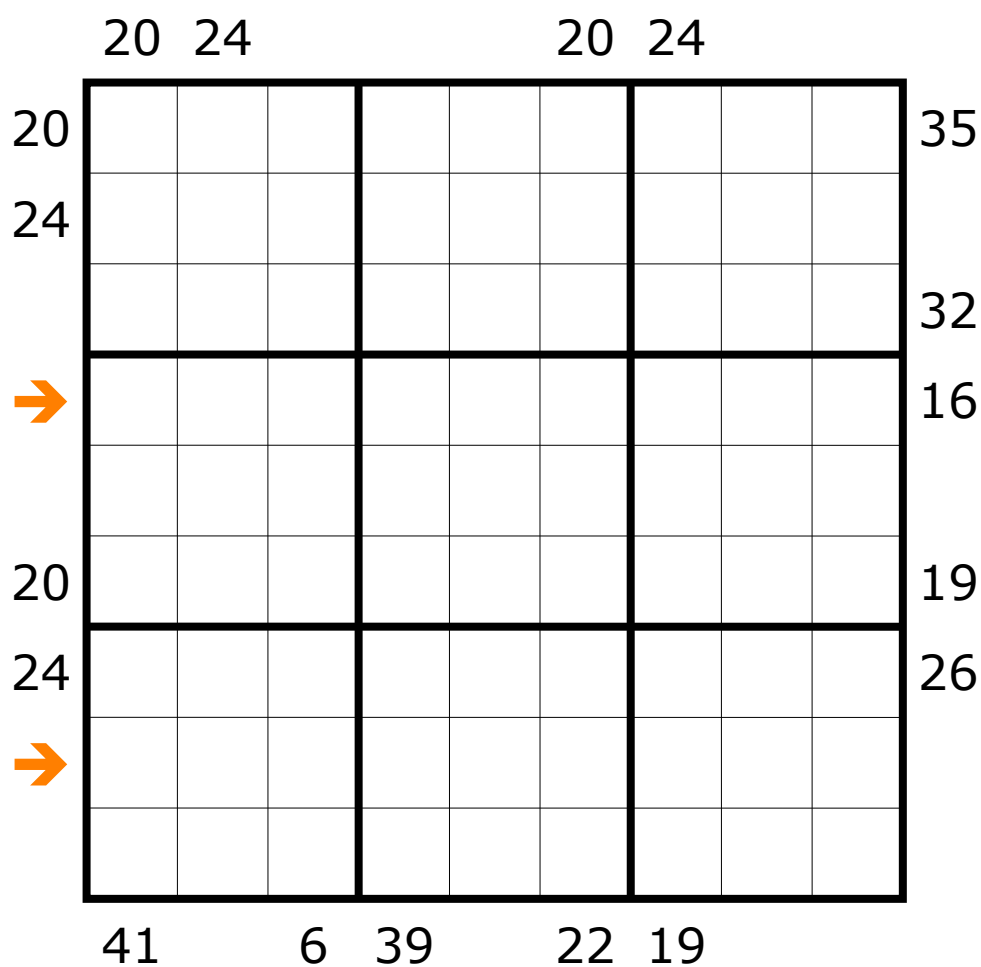
SUDOKU – X-SOMMEN (*X-SUMS*)

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de eerste X cijfers vanaf die kant. X is het eerste cijfer vanaf die kant.

Clues outside the grid indicate the sum of the first X digits in the corresponding direction. X is the first digit in the corresponding direction.

8

61
punten



SUDOKU – SANDWICH

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven de som van de cijfers aan die tussen het cijfer 1 en het cijfer 9 worden geplaatst in de betreffende rij of kolom.

Clues outside the grid indicate the sum of the digits that have to be placed between the digit 1 and the digit 9 in that row or column.

9

66
punten

	20	24		12	10	12	7	17	4
2									
0									
→ 2									
4									
→									
19									
7									
27									
11									

SUDOKU – ROUND OFF

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Als je de twee cijfers in een omstippeld gebied beschouwt als één getal en je rondt dat getal af op een veelvoud van 10 krijg je het getal linksboven in het gebied. 1-4 worden naar beneden afgerond, 5-9 naar boven.

When considering two digits in each cage as a two-digit number, the clue on the top left of each cage must be the result of rounding off the two digit number in the cage to the closest multiple of 10. 1-4 Are rounded down, 5-9 are rounded up.

10

81
punten

40			20				40	
	30					70		
		20			70			
				70			90	
50							50	
	60		30					
20				40			60	
	30					70		
		40			50			