

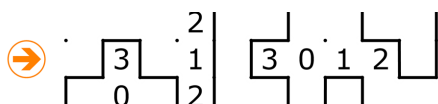
Kamertje verhuren (Slitherlink)

Teken één gesloten rondweg in het diagram door de puntjes horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden. De rondweg mag zichzelf nergens raken, ook niet diagonaal. De aanwijzingen geven aan hoeveel lijnstukken er direct naast, onder of boven die aanwijzing komen te staan.

1

122
punten

.	3	.	1	2	.	1	.	1	.
.	.	2	1	.	1	2	.	2	3
1	1	3	.	3	.	.	2	1	.
3	.	.	.	.	.	1	3	.	1
.	2	3	.	3	1	.	.	.	.
.	2	.	.	2	2	.	1	.	3
1	.	.	1	.	.	2	1	1	1
.	.	1	2	.	1	1	.	1	1
.	2	3	.	.	.	1	2	.	.
1	2	.	2	.	1	3	2	.	3

oplosregels:

- geef voor ieder vakje op de betreffende rijen aan of het vakje binnen (I van IN) of buiten (O van OUT) de rondweg ligt.
- gebruik de letters I en O, niet de getallen 1 en 0.

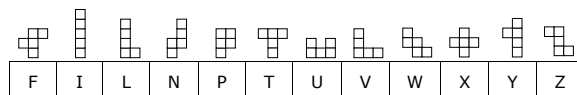
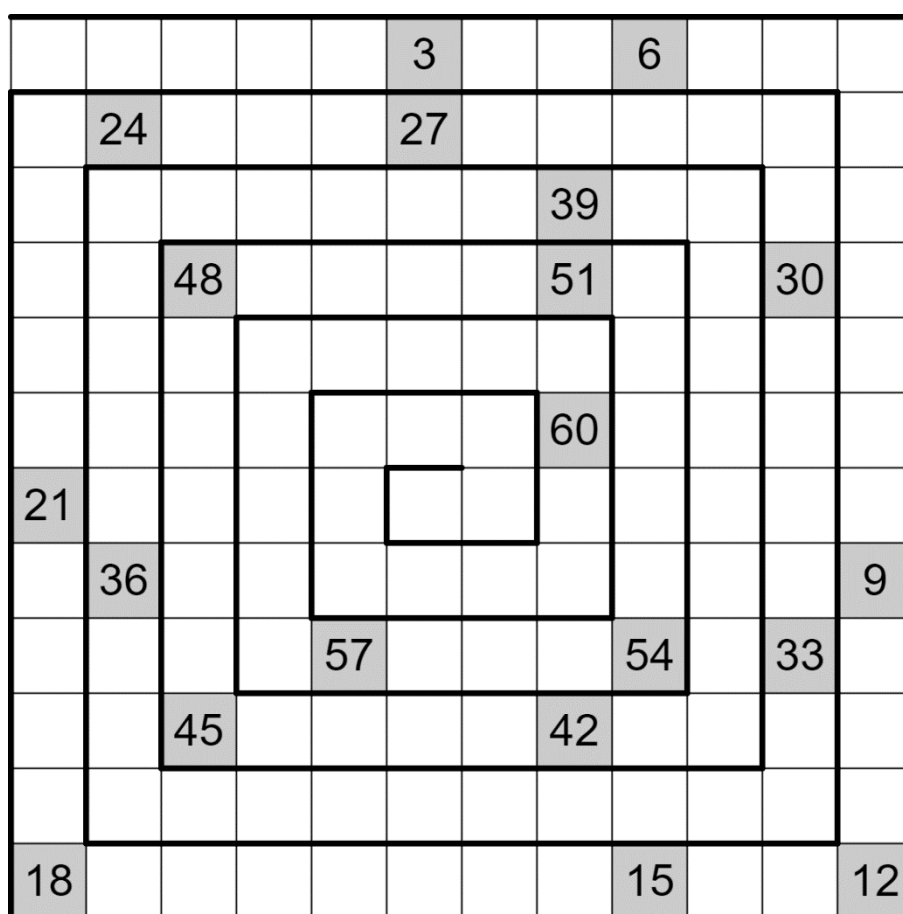
1. Kamertje verhuren:

oioioooooi

Pentomino's - spiraal (Spiral pentominos)

Plaats alle gegeven pentomino's in het diagram, zodanig dat ze elkaar niet raken, ook niet diagonaal. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Het diagram is een spiraal, waarbij alle vakjes die een pentomino bevatten zijn genummerd (1-60), beginnend in het vakje linksboven en oplopend tot het centrum. Elk derde genummerde vakje is gegeven.

3

167
punten**oplosregels:**

27		52		57		12
26	47	51		60		33
25	46		59	58		14
24	45	50	49			15

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de aangewezen letters voor elk van de pentomino's, en gebruik een streepje (-) voor een leeg vakje.

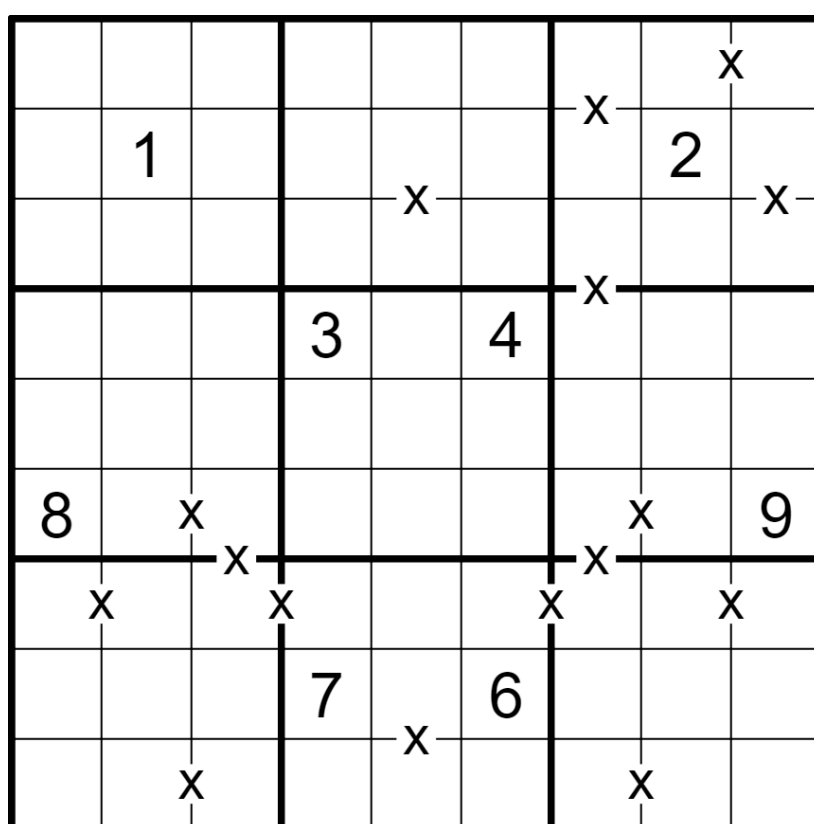
3. Pentomino's - spiraal:

I-NN-F----YY

Sudoku - X (Sudoku - X)

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen dat de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een X.

4

171
punten

oplosregels:

3	6	5	/	9	8	4	2	1
1	2	4	x	6	5	3	x	7
8	9	7	1	2	4	5	6	3

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de cijfers 1-9

4. Sudoku - X:

124653798

Sudoku – next to nine (Sudoku – next to nine)

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Aanwijzingen buiten het diagram geven **alle** cijfers aan die directe burens zijn van het cijfer 9 in de betreffende rij of kolom. Deze aanwijzingen staan in oplopende volgorde.

5

174
punten

7 7 7 3 1 2 3
8 8 8 8 4 1 3 7 4

1	2								
4									
6	8								
1									
3	5								
3	6								
2	4								
1	4								
4	6								

oplosregels:

1	7	4	7	9	1	5	2	6	3	8
2	3	5	4	3	9	2	8	7	6	1
8	1	2	7	4	6	3	5	8	9	

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de cijfers 1-9

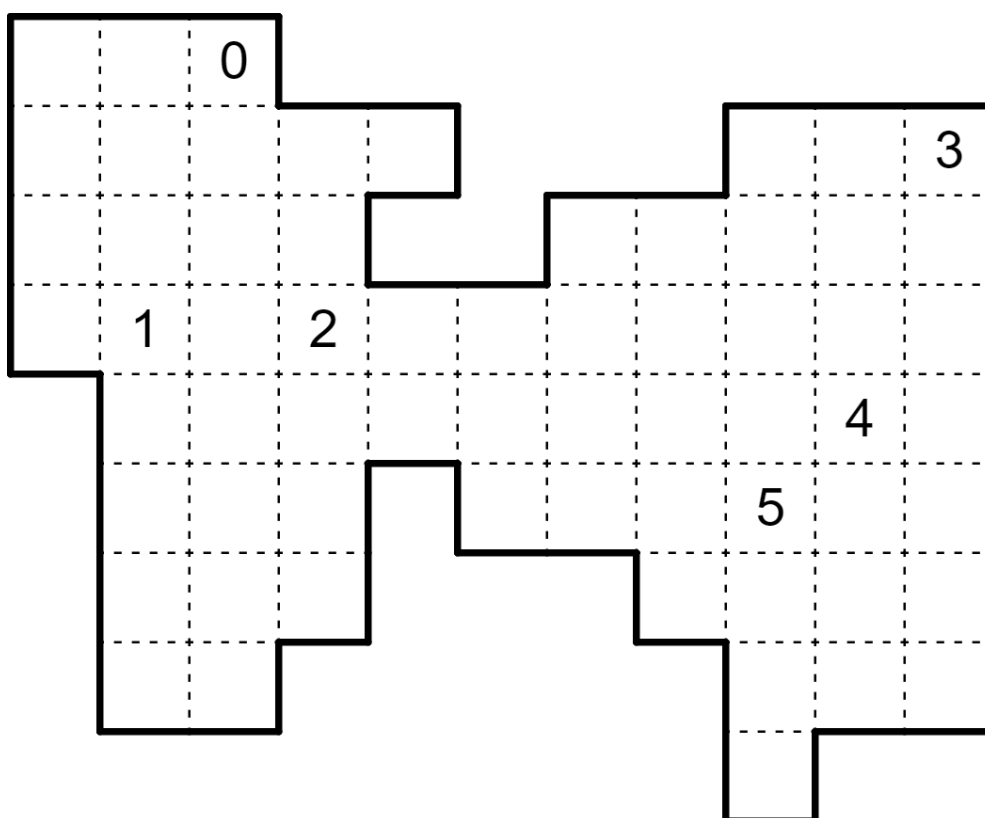
5. Sudoku - next to nine:

543928761

Blackout domino (Blackout domino)

Plaats de gegeven set dominostenen in het diagram, door de cijfers te plaatsen en de randen in te tekenen, zodanig dat horizontaal of verticaal aangrenzende uiteinden van verschillende stenen dezelfde waarde hebben. Kleur de overgebleven vakjes, waarbij gekleurde vakjes elkaar **alleen diagonaal** mogen raken, en **niet langs de rand** van het diagram mogen liggen.

6

294
punten


0	0												
0	1	1	1										
0	2	1	2	2	2								
0	3	1	3	2	3	3	3						
0	4	1	4	2	4	3	4	4	4				
0	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	5		
0	6	1	6	2	6	3	6	4	6	5	6	6	6

oplosregels:

4	4	6	6	3	3	3	0	0	0
0	6	6	6	6	2	2	2	2	3
0	6	6	2	2	2	2	2	2	3

- geef de inhoud van alle vakjes die op de betreffende rijen binnen het diagram vallen.
- gebruik de cijfers 0-6 en B (Black) voor zwarte vakjes.
- sla lege vakjes die BUITEN het diagram vallen over.

6. Blackout domino:

OB666622

Koraal (Coral)

Kleur een aantal vakjes om één aaneengesloten gebied te vormen (het koraal), zonder dat er witte vakjes worden ingesloten. **Nergens** ontstaat een oppervlak van **2x2** gekleurde vakjes. De aanwijzingen buiten het diagram geven de lengten aan van afzonderlijke blokken gekleurde vakjes in de betreffende rij of kolom, waarbij er tussen twee blokken gekleurde vakjes ten minste één wit vakje staat. De aanwijzingen staan in **oplopende** volgorde, en niet per se in de volgorde in het diagram.

7

317
punten

?	?		?			?			
?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
?	2	?	2	?	?	?	?	?	3
3	3	?	3	3	?	2	2	3	?

2 ? 4

? 3

→ ? ? ?

? ?

4

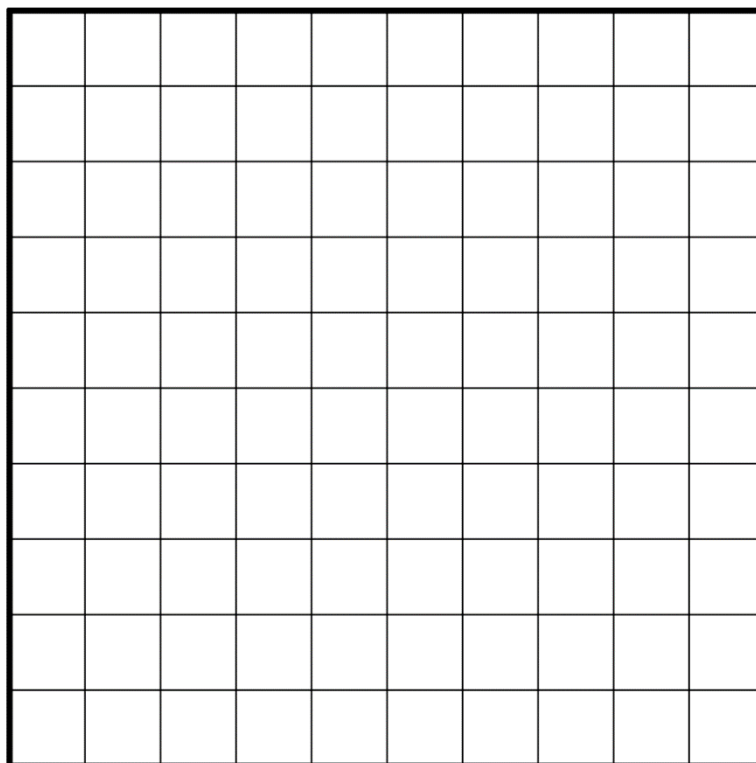
? ? 3

→ ? ? 4

2 2

? ? 3

? 3 4

**oplosregels:**

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik B (van Black) voor een zwart vakje en W (van White) voor een wit vakje.

7. Koraal:

WB B B W B B B W B

Sudoku - positiesommen (Sudoku - position sums)

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. De aanwijzingen buiten het diagram hebben betrekking op A en B. Dit zijn de cijfers in de eerste twee vakjes vanaf boven of links. De aanwijzing met witte achtergrond geeft de som van A en B; die met grijze achtergrond geeft de som van de cijfers op de A^{de} en B^{de} positie vanaf die kant.

8

324
punten

Ath+Bth

12 10 10 10 12 9 15

A+B

10 10 10 13 10

7

7 15

12 10

10 10

13 12

3 10

12

oplosregels:

10	8	2	6	1	8	3	4	7	9	5
8	13	8	5	4	9	6	7	1	2	3
8	12	9	3	6	4	1	8	5	7	2

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de cijfers 1-9.

8. Sudoku - positiesommen: 854967123

Sudoku - chaos (Sudoku - irregular)Plaats de cijfers **1-10** precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.

9

333
punten

		6			3		7		
	9								4
			5						
	3						10		
					7				2
1				9					
		10						5	
						8			
6								7	
		8		2			4		

oplosregels:

8	10	6	9	5	3	4	1	7	2
1	9	3	7	8	10	2	6	4	5
5	2	4	6	7	1	9	10	3	8

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de cijfers 0-9, zodat je totaal 11 cijfers krijgt.

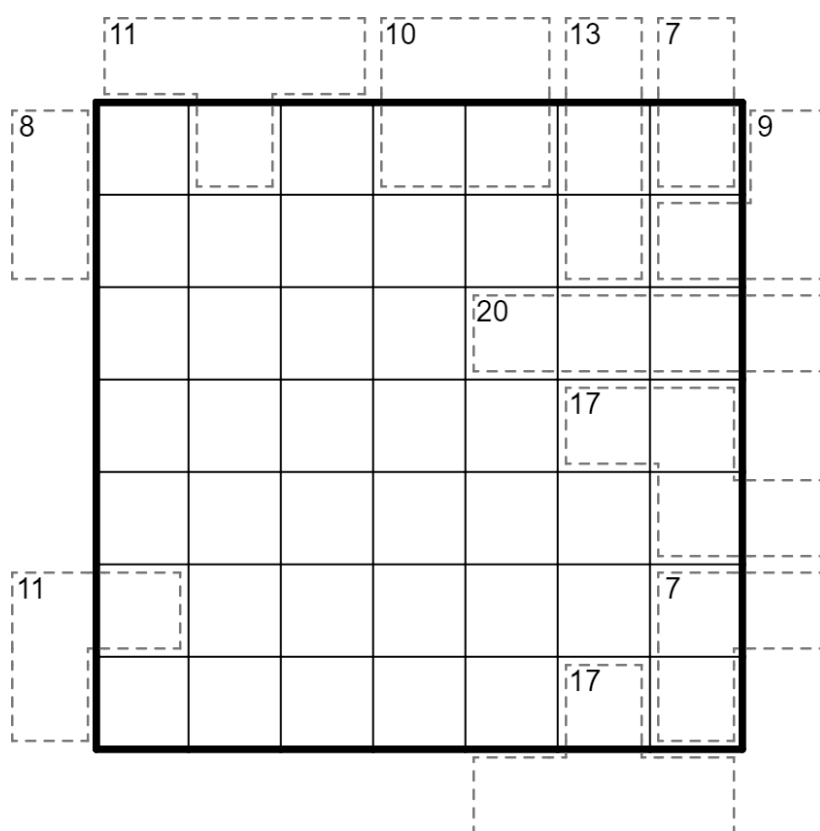
9. Sudoku - chaos:

19378102645

Flats - killer (Killer skyscrapers)

Plaats de cijfers 1-7 precies één keer in elke rij en kolom van het vetomrande gebied. Elk cijfer stelt een flatgebouw voor van de betreffende hoogte. Cijfers die buiten het vetomrande gebied worden geplaatst geven aan hoeveel gebouwen er vanaf die kant zichtbaar zijn, waarbij hogere gebouwen het zicht blokkeren op lagere gebouwen. De getallen linksboven in elk omstippeld gebied geven de som aan van de cijfers in dat gebied. Alle cijfers binnen zo'n gebied moeten **verschillend** zijn.

10

351
punten**oplosregels:**

	3	1	7	5	4	6	2
9	5	1	3	4	6	7	2
12	4	2	1	3	6	5	7

- geef de inhoud van alle vakjes op de betreffende rijen.
- gebruik de cijfers 1-7
- geef ook een cijfer in een omstippeld gebied, zelfs als deze buiten het vet omlijnde flats-gebied ligt.

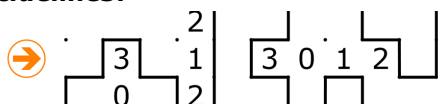
10. Flats - killer:

51346725

English instructions & cluelines**Slitherlink**

(Kamertje verhuren)

Draw a single closed loop into the grid by connecting the dots horizontally or vertically. The loop cannot touch itself, not even diagonally. The clues indicate how many parts of the loop are directly beside, under or above the clue.

cluelines:

- indicate for each cell in the *indicated rows* whether the cell falls inside (I for IN) or outside (O for OUT) the loop.
- use the letter *i*, not the digit 1, and use the digit 0 (zero), not the letter O.

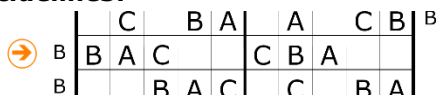
1. Slitherlink:

oiooiooooo

Easy as ABC - clustered

(Letterraam - gekoppeld)

The grid is divided in four 5x5 blocks. Each block is an 'easy as abc'-puzzle: Place the letters **A-C** exactly once in every row and column of such a block. Some cells remain empty. Clues outside the grid indicate the first letter in that row or column as seen from that direction. All letters that appear directly along the edges of a block, are clues for the block on the other side of the black bold line.

cluelines:

- give the content of each cell in the *indicated rows*.
- use letters ABC or a hyphen for an empty cell (-).

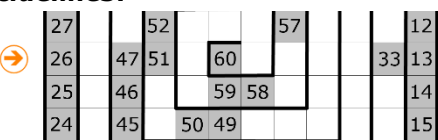
2. Easy as ABC - clustered:

BAC--CBA--

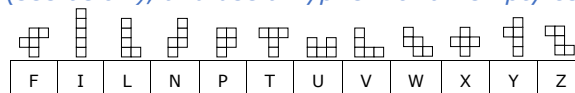
Spiral pentominos

(Pentomino's - spiraal)

Place all given pentominos in the grid such that they don't touch each other, not even diagonally. Pentominos may be rotated and/or mirrored. The grid is a spiral, where all cells containing a pentomino are numbered (1-60), starting at the top left cell and ascending towards the center. Every third numbered cell is given.

cluelines:

- give the content of each cell in the *indicated rows*.
- use the designated letter for each of the pentominos (see below), and use a hyphen for an empty cell (-).



3. Spiral pentominos:

I-NN-F----YY

Sudoku - X

(Sudoku - X)

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. **All** two adjacent cells with digits that sum to 10 are marked with X.

cluelines:

- give the content of each cell in the *indicated rows*.
- use digits 1-9.

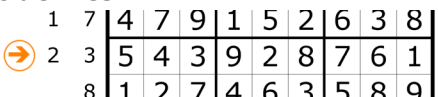
4. Sudoku - X:

124653798

Sudoku - next to nine

(Sudoku - next to nine)

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Clues outside the grid indicate **all** direct neighbours of the digit 9 in the corresponding row or column, in ascending order.

cluelines:

- give the content of each cell in the *indicated rows*.
- use digits 1-9.

5. Sudoku - next to nine:

543928761

Blackout dominos

(Blackout domino's)

Place the given set of dominos in the grid by placing the digits and drawing in the edges, such that horizontally or vertically adjacent ends of different dominos have the same value. Shade the remaining cells, where shaded cells can touch each other **only diagonally**, and can **not** be situated **along the border** of the grid.

cluelines:

4	4	6	6	3	3	3	0	0	0		
0		6	6	6	6					2	2
0	6	6		2							3

• give the content of each cell that falls within the grid for the **indicated rows**.

• use digits 0-6, B for a black cells, and skip any cells that do NOT lie within the grid.

6. Blackout dominos:

0B666622

Coral

(Koraal)

Shade some cells to create a single group of connected cells (the coral), without enclosing any white cells. **No 2x2** area may be fully shaded. Clues outside the grid indicate the lengths of separate blocks of shaded cells in the corresponding row or column, where there must be at least one white cell between two blocks of shaded cells. Clues are given in **ascending** order and not necessarily in the order the blocks appear.

cluelines:

?	?	3									
1	?	3									
2											

• give the content of each cell in the **indicated rows**.

• use B for each black cell, use W for each white cell.

7. Coral:

WBBBWBBBW

Sudoku - position sums

(Sudoku – positiesommen)

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. The clues outside the grid refer to A and B. These are the digits in the first two cells from above or the left. The clue in the white background indicates the sum of A and B; the clue in the grey background indicates the sum of the digits on the Ath and Bth position from that side.

cluelines:

10	8		2	6	1	8	3	4	7	9	5
8	13		8	5	4	9	6	7	1	2	3
8	12		9	3	6	4	1	8	5	7	2

• give the content of each cell in the **indicated rows**.

• use digits 1-9.

8. Sudoku - position sums:

854967123

Sudoku - irregular

(Sudoku - chaos)

Place the digits **1-10** exactly once in each row, column and bold outlined region.

cluelines:

8	10	6	9	5	3	4	1	7	2
1	9	3	7	8	10	2	6	4	5
5	2	4	6	7	1	9	10	3	8

• give the content of each cell in the **indicated rows**.

• use digits 0-9, so that the total amount of digits is 11.

9. Sudoku - irregular:

19378102645

Killer - skyscrapers

(killer - flats)

Place the digits 1-7 exactly once in each row and column of the bold outlined region. Each digit represents a skyscraper of the corresponding height. Digits that are placed outside the bold outlined region indicate how many buildings can be seen from that direction, where higher buildings block the view of lower buildings. The small numbers in the upper left corner of each cage (dotted outlined region) indicate the sum of the digits in that cage. Within each cage all digits must be **different**.

cluelines:

	3	1	7	5	4	6	2
9	5	1	3	4	6	7	2
12	4	2	1	3	6	5	7

• give the content of each cell in the **indicated rows**,

• use digits 1-7

• include clue digits in cages (lying outside the bold outlined skyscraper grid)

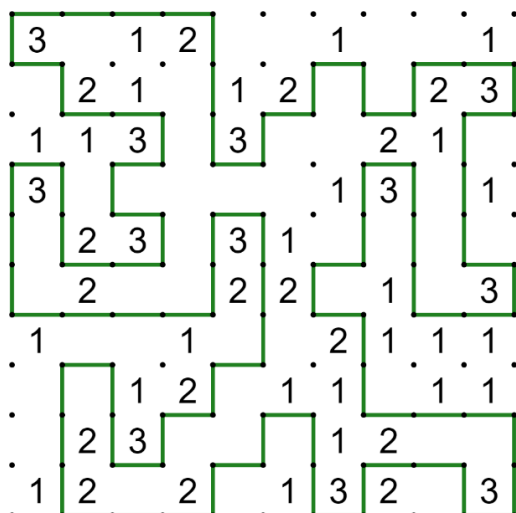
10. Killer skyscrapers:

51346725

Oplossingen (Solutions)

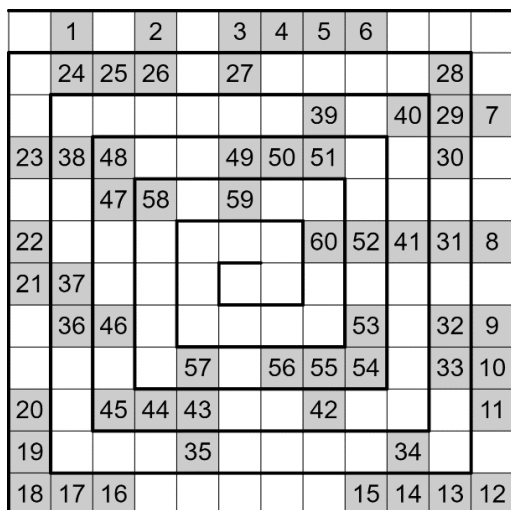
1. Kamertje verhuren (Slitherlink)

by: Saskia Benedictus



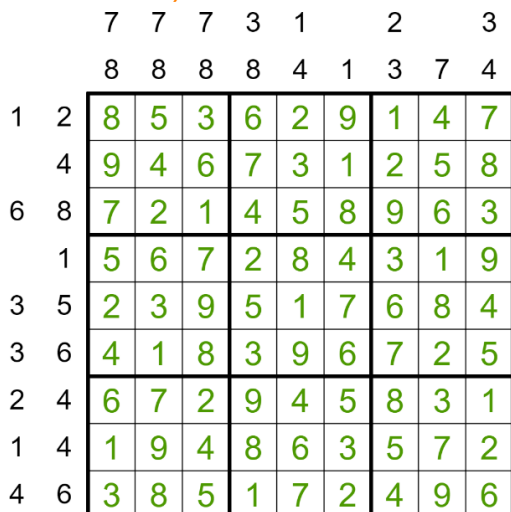
3. Pentomino's - spiraal (Spiral pentominos)

by: Richard Stolk



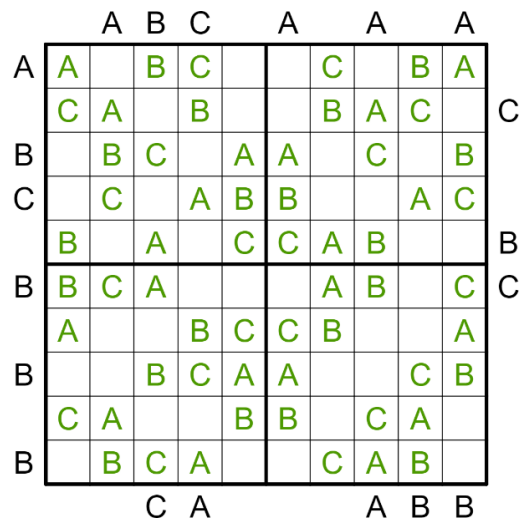
5. Sudoku - next to nine (Sudoku - next to nine)

by: Richard Stolk



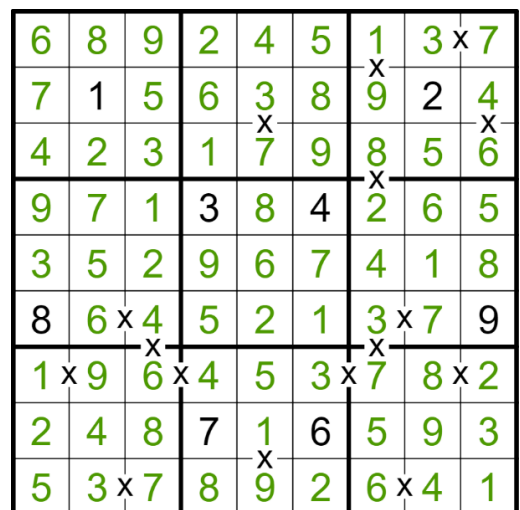
2. Letterraam - gekoppeld (Easy as ABC - clustered)

by: Saskia Benedictus



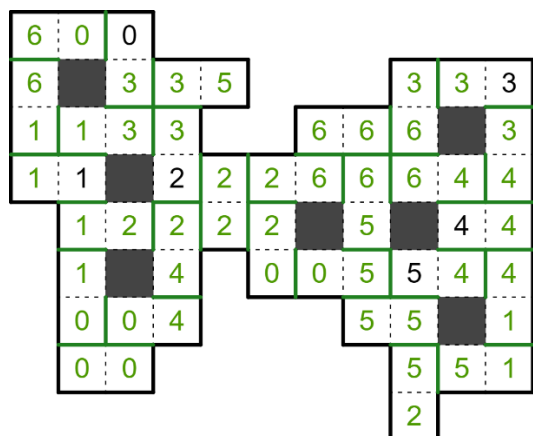
4. Sudoku - X (Sudoku - X)

by: Saskia Benedictus



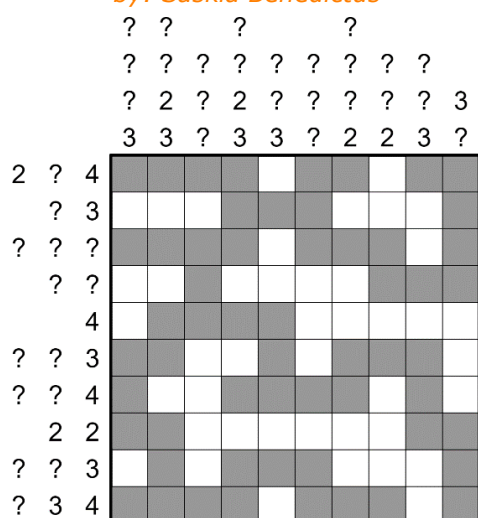
6. Blackout domino (Blackout domino)

by: Richard Stolk



7. Koraal (Coral)

by: Saskia Benedictus



9. Sudoku - chaos (Sudoku - irregular)

by: Saskia Benedictus

4	2	6	9	1	3	5	7	8	10
3	9	1	8	7	10	2	5	6	4
7	8	9	5	10	4	6	2	3	1
5	3	4	2	6	8	1	10	9	7
8	10	5	1	3	7	9	6	4	2
1	6	7	10	9	5	4	3	2	8
2	1	10	7	4	6	3	8	5	9
10	7	3	4	5	2	8	9	1	6
6	4	2	3	8	9	10	1	7	5
9	5	8	6	2	1	7	4	10	3

8. Sudoku - positiesommen (Sudoku - position sums)

by: Richard Stolk

Ath+Bth		12	10	10	10	12		9	15
A+B		10	10	10	13		10		
7		1	9	6	4	3	8	7	2
7	15	2	3	4	6	7	5	1	8
12	10	7	8	5	2	9	1	4	3
10	10	9	1	2	7	5	6	8	4
13	12	4	6	3	1	8	9	2	5
3	10	5	7	8	3	4	2	9	6
12		3	5	9	8	1	4	6	7
		8	2	7	9	6	3	5	1
		6	4	1	5	2	7	3	9

10. Flats - killer (Killer skyscrapers)

by: Richard Stolk

11	2	3	1	10	4	3	13	7	4
8	2	6	5	7	2	1	4	3	9
6	1	2	3	5	6	7	4	2	
	2	3	1	4	7	5	6	2	
	4	1	6	3	5	2	7		
	7	6	2	1	4	3	5	3	
11	2	5	7	4	6	3	1	7	2
4	3	4	5	7	2	6	1		

pzl	penpa+ -link	oplosregel 1	oplosregel 2
1	https://tinyurl.com/ywrf4ma	oiiiooioii	iiiiioiooii
2	https://tinyurl.com/yo7ln43f	CA-B--BAC-	CA--BB-CA-
3	https://tinyurl.com/ykh72fnd	NNN--ZZZ--X-	V---T----Y--
4	https://tinyurl.com/ycto2jtu	715638924	537892641
5	https://tinyurl.com/yr2hptwt	946731258	385172496
6	https://tinyurl.com/yuwigauo	6B335333	1B4005544
7	https://tinyurl.com/yo3ge7yx	BBBBWBBWB	BWWBBBBWBW
8	https://tinyurl.com/ynp4p2hy	912756843	578342961
9	https://tinyurl.com/yo2aujko	53426811097	21107463859
10	https://tinyurl.com/ypzx6g2u	23147562	76214353