

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

1

32
punten



	3	4						
2			5					
1			6			9	7	
		7			1			9
	8				6			3
9							6	
6	4	3	1			2		
					7			
					4	8	9	1

SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

2

51
punten



	3	4						
2			5					
1			6			4	7	
		7			4			1
	8				1			9
9							2	
4	9	5	3			7		
					2			
					5	3	6	4



SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

3

66
punten



	1	9						
6			3					
4			6			2	9	
		6			2			4
	3				1			2
1							6	
8	5	4	9			7		
					5			
					7	6	4	5



SUDOKU

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

4

95
punten



4	3							
		7				8	2	
			1		6			9
		2			1			4
	8			5			7	
3			6			1		
5			3		8			
	9	3				2		
							4	6

SUDOKU – XV

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.

In alle gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 10 is, is dat aangegeven met een X. In alle gevallen waarbij de som van de cijfers in twee aangrenzende vakjes 5 is, is dat aangegeven met een V.

5

41
punten



					v	x	v	
	1	8	5					
			1					
	7	6	8		4	2	5	
	4						1	
	3	5	2		6	8	7	
					1			
					5	4	9	
	x	v	x					



SUDOKU – DIAGONAAL

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom, 3x3-blok en de beide gemarkeerde diagonalen.

6

55
punten



	1	2	3					
			4					
	7	6	5					
	8							
	9	1	2		3	4	5	
							6	
					9	8	7	
					1			
					2	9	3	

SUDOKU – PALINDROOM

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
De cijfers op een gekleurde lijn vormen een palindrome.

7

57
punten

→

	9					7	
1				2			3
		4				8	
	4			5			6
		1				2	
7				8			9
	2						5

→

SUDOKU – CLONE

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Cijfers op gelijke posities (zonder te spiegelen of draaien) in identieke grijze vormen zijn gelijk.

8

58
punten



	3						9	
5						6		1
	1				2			
				7				
6			2		8			9
				4				
			1				2	
1		4						5
	8						1	



SUDOKU – GERMAN WHISPERS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Aangrenzende cijfers op de gemarkeerde grijze lijnen hebben een verschil van tenminste vijf.

9

61
punten

→

						3	8	
2				5				
4				9				3
	8						4	
9				2				1
				6				7
	5	7						

→

SUDOKU – EVEN-ONEVEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
 Vakjes met een cirkel bevatten een oneven cijfer, vakjes met een vierkant een even cijfer.

10

68
punten



	7				1	2		
1	■	●	■				3	
			●					4
	■	●	■		●	■	●	5
	●			5			■	
4	■	●	■		●	■	●	
7					■			
	8				●	■	●	9
		1	2				8	

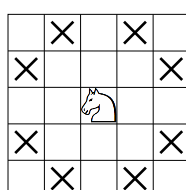


SUDOKU - PAARDENSPRONG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
 Vakjes die op (schaak)paardensprong-afstand van elkaar staan, mogen niet hetzelfde cijfer bevatten.

11

71
punten



	1	2	3					
			4					
	7	6	5		1	2	3	
	8						4	
	9	1	2		7	8	5	
					4			
					6	4	9	



SUDOKU – CHAOS

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en vetomrand gebied.

12

73
punten



	2	5	1					
			6					
	3	7	8		4	9	1	
	5						2	
	1	6	9		3	7	4	
					9			
					5	3	9	



SUDOKU – POINT TO NEXT

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Een pijl wijst in de richting van een vakje waarvan het cijfer één hoger is dan het vakje waarin de pijl staat

13

80
punten

	2				1	7			4
→		↑	←	↑					
		1		→		8			
		↑	↑	←		↑	←	↓	
		↑						↓	
		↑	↑	←		↑	→	↓	
				3		→		1	
						↓	↓	↓	
	9			7	6				5

SUDOKU – POLE POSITION

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok.
Het cijfer in het eerste vakje in elke rij of kolom geeft de positie van het cijfer 1 aan in de
betreffende rij of kolom

14

92
punten



		6					3	
	8						9	
					3		4	
				9	2			
							7	
	6	8		3		5		

ENGLISH INSTRUCTIONS

1. – 4. Classic Sudoku

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block.

5. Sudoku - XV

Apply classic sudoku rules. **All** two adjacent cells with digits that sum to 10 are marked with **X**. **All** two adjacent cells with digits that sum to 5 are marked with **V**.

6. Sudoku - Diagonal

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column, 3x3 block and the marked diagonals.

7. Sudoku - Palindrome

Apply classic sudoku rules. The digits on the grey lines form palindromic sequences.

8. Sudoku - Clone

Apply classic sudoku rules. Digits in the same position (without rotating or mirroring) in identical shaded shapes are the same.

9. Sudoku – German Whispers

Apply classic sudoku rules. Adjacent digits along the marked grey lines have a difference of at least five.

10. Sudoku – Odd-Even

Apply classic sudoku rules. Cells with a circle contain an odd digit, cells with a square contain an even digit.

11. Sudoku – Anti Knight

Apply classic sudoku rules. Two cells that can be reached by a (chess) knight step can not contain the same digit.

12. Sudoku - Irregular

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and bold outlined region.

13. Sudoku – Point to Next

Apply classic sudoku rules. An arrow points in the direction of a cell that contains a digit that is exactly 1 higher than that of the cell in which the arrow is drawn.

14. Sudoku – Pole Position

Apply classic sudoku rules. The digit in the first cell of each row or column indicates the position of the digit 1 in the corresponding row or column.
